Studio [2.21]: Twinsen-Remaster, Pressemitteilung vom 16. März 2023

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Studio [2.21] bringen die Remastered-Versionen von Twinsen·s Adventure und Twinsen·s Odyssey auf PC und Konsolen Die Demo zum Remaster von Twinsen·s Adventure aus den 1990ern (in Europa als Little Big Adventure erschienen) wird im Juni 2023 zum Steam Next Fest veröffentlicht Paris, Frankreich, 16. März 2023 · Studio [2.21] geben bekannt, dass sie Remastered-Versionen von zwei Klassikern aus den 90ern, Relentless: Twinsen·s Adventure und Twinsen·s Odyssey, in Europa auch bekannt als Little Big Adventure 1 & 2, entwickeln. Die Remastered-Version von Relentless: Twinsen·s Adventure wird als Demo beginnend mit dem Steam Next Fest (19. Juni bis 26. Juni 2023) spielbar sein. Beide Spiele werden zur Feier des 30-jährigen Jubiläums des ersten Spiels zu einem späteren Zeitpunkt 2024 als Vollversionen für PC und Konsolen veröffentlicht. Auf der ganzen Welt wird die neue IP unter dem Namen Twinsen·s Little Big Adventure erscheinen. Twinsen·s Adventure und Twinsen·s Odyssey: Klassiker der 1990er Relentless: Twinsen·s Adventure und Twinsen·s Odyssey sind Spieleklassiker der 1990er-Jahre. Sie wurden ursprünglich von Adeline Software International entwickelt und von Electronic Arts (in Europa) und Activision veröffentlicht. Das erste Spiel erschien 1994, gefolgt vom zweiten Teil im Jahr 1997. Spieler folgen Twinsen, einem einfachen Bürger, der im ersten Spiel unter der Herrschaft des Diktators Dr. Funfrock lebt und die Bewohner seines Planeten retten will. Anknüpfend an den ursprünglichen Erfolg wurden beide Spiele von Fachpresse und Spielern in den USA, Großbritannien, Deutschland und Brasilien gleichermaßen wohlwollend aufgenommen. Die weltweiten Verkaufszahlen werden auf 500.000 Exemplare für den ersten Teil und 800.000 Exemplare für die Fortsetzung geschätzt. Beide Teile der großartigen Reihe wurden 2012 auf Steam neu veröffentlicht und verkauften sich dort 200.000-mal. Ein vollständiges Remaster In den Remastered-Versionen der Twinsen·s Odyssey-Spiele können Spieler Twinsens Abenteuer noch einmal erleben, von Insel zu Insel reisen und profitieren dabei von einer Reihe an Verbesserungen. Zu diesen Verbesserungen zählen: · Vollständige grafische und technische Überarbeitung: Beide Spiele werden grafisch und technisch generalüberholt und in Epic Games· Unreal Engine 5 von Grund auf erneuert. Es wird verbesserte Animationen, eine bessere Kameraverfolgung und hoch auflösende Anzeigeoptionen geben, um Twinsen für die Next Generation startklar zu machen. Die künstlerische Leitung des Spiels wurde dem brasilianischen Künstler Paulo Torinno übertragen. · Vollständig überarbeitete Steuerung: Die analoge Steuerung ermöglicht Spielern eine bessere Kontrolle über Twinsen. Neue Fähigkeiten wie Ausweichen und die Option, Waffen sofort zu wechseln eröffnen Spielern neue Möglichkeiten. Spielepuristen werden aber auch die Option haben, die Originalsteuerung zu verwenden. · Überarbeitete Musik: Dank der großartigen Arbeit des Komponisten Philippe Vachey wurde der originale Soundtrack des Spiels sofort zum Klassiker. 30 Jahre später ist es höchste Zeit, beiden Spielen mit einer überarbeiteten Version des Soundtracks neuen Zauber einzuhauchen. Twinsen·s Little Big Adventure 3: Ein Update Durch die Veröffentlichung der Remastered-Versionen der Originalspiele der Reihe, verzögert sich die Veröffentlichung des bereits angekündigten Reboots, das zunächst für 2024 geplant war. Der neue Zeitplan wird zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben. Mehr Details zu [2.21] und Twinsen·s Little Big Adventure gibt es auf der offiziellen Webseite und den offiziellen Steam-Seiten für Twinsen·s Little Big Adventure Remastered und Twinsen·s Little Big Adventure 2 Remastered. Alle Assets zu dieser Ankündigung gibt es hier. ###