The Alters: Presseinformationen vom 12. Juni 2022

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

11 bit studios stellte am 12. Juni 2022 The Alters vor. Das Projekt wurde einschließlich Konzeptphase seit fast drei Jahren entwickelt. Zuständig war eines von drei internen Teams, das überwiegend aus den Machern von This War of Mine bestand. Die technische Grundlage war die Unreal Engine; eine konkrete Versionsnummer nannte die Mitteilung nicht. Game Director war Tomasz Kisilewicz. Alternative Lebensentscheidungen der Hauptfigur sollten Figuren mit unterschiedlichen Fähigkeiten und Persönlichkeiten hervorbringen.