Prime Matter: Öffentliche Mitteilung zum System-Shock-Remake vom 9. Mai 2023

Archivierte Textfassung: Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

München/Vancouver, 9. Mai 2023 Liebe Medienpartner, werte Humanoide, liebe künstlichen Intelligenzen, Prime Matter und Nightdive Studios haben heute bekannt gegeben, dass das vollständige Remake des bahnbrechenden SYSTEM SHOCK aus dem Jahr 1994 "Goldstatus" erreicht hat. Noch diesen Monat werden die Fans des Kult-Klassikers und interessierte Spieler:innen mit der atemberaubend originalgetreuen Neuauflage des Shooter- und Simulationsklassikers von Nightdive Studio für ihre Geduld belohnt. Nach langer Wartezeit wird SYSTEM SHOCK am 30. Mai 2023 um 17:00 Uhr MESZ digital für Windows PC auf Steam, GOG und im Epic Games Store veröffentlicht. Das Remake von SYSTEM SHOCK kombiniert das genre-definierende Gameplay des kultigen Originalspiels mit brandneuer HD-Grafik, aktualisierter Steuerung, einer überarbeiteten Benutzeroberfläche und völlig neuen Sounds und Musik. Nie zuvor gesehene Feinde, Verbesserungen am Gameplay, ein überarbeitetes Hacking-System und neue Kampfoptionen mit einem strategischen Zerstückelungssystem warten auf neue und alte Spieler. Eine Legion feindlicher und mutierter Kreaturen - erschaffen und gesteuert von der herrlich schurkischen künstlichen Intelligenz (KI) SHODAN selbst - erwartet die Spieler:innen auf ihrem Weg durch die brandneuen Bereiche der Citadel Station , wo sie ihre Fähigkeiten beim Lösen von Rätseln und beim Hacken einsetzen müssen, um neue Sektoren der Station zu erreichen. Die Spieler:innen werden auch auf Fallen, Rätsel und Geheimnisse stoßen, um SHODAN (hoffentlich) ein für alle Mal zu besiegen. Um zu überleben, ist eine Kombination aus Heimlichkeit, Gerissenheit und futuristischen Waffen erforderlich. Wenn das Remake von SYSTEM SHOCK erscheint, werden die Fähigkeiten der Spieler:innen beim Lösen von Rätseln und beim Überleben auf die Probe gestellt. Nightdive Studios arbeitete eng mit vielen Mitgliedern des ursprünglichen SYSTEM SHOCK-Teams zusammen, darunter auch die KI-Stimme von SHODAN, Terri Brosius. FEATURES - Kämpfe bis zum Tod in den Tiefen des Alls - Stelle dich den Horden einer verrückt gewordenen KI - Verbessere deine Fähigkeiten, um deinen Gegnern gewachsen zu sein - Erlebe die nicht-lineare Geschichte nach deinen Vorlieben - Begib dich in den Cyberspace und öffne alternative Wege - Innovativer Artstyle mit einer einmaligen Kombination aus Retro- und Future-Designs in moderner Grafiktechnologie SYSTEM SHOCK wird Spieler:innen in seinen Bann ziehen: Schießen, prügeln, kriechen, klettern, springen und puzzeln - all das durch die Eingeweide der Citadel Raumstation. SYSTEMANFORDERUNGEN MINDESTENS: Erfordert einen 64-Bit-Prozessor und ein 64-Bit-Betriebssystem Betriebssystem: Windows 7/8.1/10 (nur 64-Bit) Prozessor: Intel Core i5-2400/AMD FX-8320 oder besser Arbeitsspeicher: 4 GB RAM Grafikkarte: NVIDIA GTX 670 2GB/AMD Radeon HD 7870 2GB oder besser DirectX: Version 11 Speicherplatz: 2 GB verfügbarer Speicherplatz EMPFOHLEN: Erfordert einen 64-Bit-Prozessor und ein 64-Bit-Betriebssystem OS: Windows 7/8.1/10 (nur 64-Bit) Prozessor: Intel Core i7-3770/AMD FX-8350 oder besser Speicher: 8 GB RAM Grafikkarte: NVIDIA GTX 970 4GB/AMD Radeon R9 290 4GB oder besser DirectX: Version 11 Speicherplatz: 2 GB verfügbarer Speicherplatz Die PC-Edition von SYSTEM SHOCK kann über Steam , GOG und den Epic Games Store vorbestellt werden und enthält ein kostenloses Exemplar der kommenden SYSTEM SHOCK 2: Enhanced Edition für alle frühen Käufer. Konsolen-Editionen von SYSTEM SHOCK werden zu gegebener Zeit für PlayStation 4/5 und Xbox One und Series S/X erscheinen. Weitere Details werden in Zukunft bekannt gegeben. Bildmaterial zu dieser Meldung auf unserem Presseserver: https://press.plaion.com/de/System-Shock