Hi-Rez Studios: Slipknot-Audio und Update 9.5, 17. Mai 2022

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

MEDIA ALERT · ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG FREIGEGEBEN Jetzt live: Slipknot x SMITE Neben göttlicher Musik bringt das neue Update einen Battle-Pass, das Comeback von Bob Ross, wöchentliche SMITE-NIGHT-Events und ein spannendes Update für den wichtigsten Spielmodus ATLANTA, 17. MAI 2022 · Hi-Rez hat heute ein mit Highlights vollgepacktes Update für SMITE veröffentlicht. Alle Details zum bislang größten Update des Jahres finden sich in den Patchnotes. SMITE x Slipknot Aktualisierte Eroberungskarte: Ritterfestung Neuer Battle-Pass: Blast from the Past Neuer Bob-Ross-Skin Wöchentliche SMITE-NIGHT-Events SMITE x Slipknot-Trailer: https://hrz.io/SMITE-Slipknot-Trailer Die Rock-Legenden von Slipknot schließen sich den mythologischen Schlachten von SMITE an · ihre kompromisslosen Riffs und die weltberühmten Masken mit im Gepäck. Ab sofort sind im Rahmen des jetzt schon legendären Crossover-Events neun Skins erhältlich, mit denen Spieler sich in die Slipknot-Musiker verwandeln können, um gegen Gottheiten aus aller Welt zu kämpfen. Alle Inhalte wurden in Zusammenarbeit mit der Band entwickelt. Neben den neun Mitgliedern als spielbaren Skins bietet das Event das bislang umfangreichste Musikthema in SMITE. Drei der bekanntesten Slipknot-Songs · Duality, Psychosocial und The Devil In I · sind abhängig von den Geschehnissen im Spiel zu hören. Im Event-Menü in SMITE können Spieler alle neun Slipknot-Skins einzeln erwerben, einen für jedes Bandmitglied. Mit ihren unverwechselbaren Masken und den aggressiven Kostümen machen die Musiker wahlweise ihre Konzerte oder die Matches auf dem Schlachtfeld der Götter zu einem brutalen Spektakel. Ausgestattet mit einer riesigen Gitarre bzw. einem enormen Bass anstelle seiner traditionellen Axt, wird Chaac von Mick Thomson, Jim Root und Alessandro Venturella verkörpert. Nicht weniger als drei Mitglieder von Slipknot sind für das Schlagzeug bzw. die Percussion zuständig: Michael Pfaff, Jay Weinberg und der berüchtigte clown sind · wie könnte es anders sein? · als Skins für Raijin mit von der Partie. Leadsänger Corey Taylor, DJ Sid Wilson und Keyboarder Craig Jones werden im Spiel zu Poseidon. Alle Skins verfügen über eigene Sprachausgaben, einige davon wurden von den Bandmitgliedern selbst eingesprochen. Außerdem wurden verschiedene Soundeffekte von clown höchstpersönlich gestaltet. Alle Skins können auch in der Slipknot-Truhe freigeschaltet werden. Diese Truhe kostet regulär 600 Juwelen, während des aktuellen Updates reduziert auf 500. Neben den neun Skins enthält die Truhe außerdem zwei Pakete mit weiteren kosmetischen Gegenständen, wie einem Rückruf-Skin und einem Avatar. Das Slipknot-Musikthema erhalten Spieler nach dem Kauf von drei beliebigen Event-Gegenständen als Bonus. Die drei darin enthaltenen Tracks · Duality, Psychosocial und The Devil In I · werden zum perfekten Soundtrack für actiongeladene SMITE-Matches. Die Programmierung für das besondere Musikpaket wendet dabei innovative Neuerungen an, wie Audio Lead Kellen Malone berichtet: ·Das Slipknot -Musikthema hat nicht nur einen Track, sondern gleich drei. Im Match sind sie abwechselnd zu hören, abhängig von Ereignissen im Spiel, zum Beispiel der Zerstörung von Türmen oder Kills. In dieser Form hat es das in SMITE noch nicht gegeben, was dieses Musikthema zum bislang ambitioniertesten macht. Abwechslung ist also garantiert und musikalische Langeweile ausgeschlossen. Wer auf harte, rockige Töne steht, ist bei diesem Musikthema definitiv richtig.· Der Name SLIPKNOT und die Logos sind eingetragene Markenzeichen von Slipknot, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Aktualisierte Eroberungskarte: Ritterfestung SMITE-Fans dürfen sich auf eine neue Szenerie und neue Gameplay-Features im strategischen Spielmodus Eroberung freuen. In der Nähe der Duo-Lane ragt nun eine finstere Burgruine auf, weshalb dieses Kartenupdate mit ·Ritterfestung· betitelt wurde. Im Dschungel treffen Spieler im Nebel auf mysteriöse, namenlose Ritter. Die Kulisse lässt vermuten, dass sich im Artus-Pantheon etwas zusammenbraut ... Der Obelisk und die zugehörigen Opfergaben wurden angepasst und gewähren nun ein mächtiges Trebuchet. Diese bedrohliche Belagerungsmaschine unterstützt tatkräftig bei der Zerstörung gegnerischer Strukturen.

Könnte die geheimnisvolle Ritterfestung ein Vorbote eines Neuzugangs sein, der schon bald das Schlachtfeld der Götter betreten wird? Auf der Gameplay-Seite wurden zahlreiche Basiswerte angepasst, die die Überlebensfähigkeit der Götter flächendeckend steigern. Türme, Phönixe und Titanen wurden ebenfalls widerstandsfähiger gemacht. Es wird nun noch mehr auf Taktik und Kooperation im Team ankommen, wenn es darum geht, gegnerische Spieler auszuschalten oder Ziele auf der Karte zu sichern. Neuer Battle-Pass: Blast from the Past · Trailer: https://hrz.io/SMITE-BlastFromThePast Der Battle-Pass der Battle-Pässe ist da! Der innovative Battle-Pass ·Blast from the Past· gibt der bewährten Formel einen neuen Dreh. Es gilt weiterhin, durch Absolvieren von Matches Stufen aufzusteigen, doch statt festgelegter Skins erhalten Spieler die Möglichkeit, über neuartige ·Wähle deinen BP-Skin·-Truhen drei Skins aus früheren Battle-Pässen · abgesehen von Crossover-Pässen · frei auszuwählen. Insgesamt stehen Dutzende hochwertiger Skins zur Auswahl. Mit dem Kauf des Battle-Passes wird zudem der Loki-Skin ·Der Gauner· direkt freigeschaltet, ein besonders seltener Skin, von dem sich die Community schon lange gewünscht hat, ihn auf neuen Wegen freischalten zu können. Ein neues Feature dürfte in der Community ebenfalls auf große Zustimmung stoßen: Battle-Pass-Stufen können nun mit Gunst gekauft werden, der Währung, die durch Absolvieren von Matches kostenlos verdient werden kann. Es ist natürlich auch weiterhin möglich, durch gespielte SMITE-Matches Erfahrungspunkte zu sammeln, so die 60 Stufen des Battle-Passes aufzusteigen und die · teils vollständig kostenlos zugänglichen · Belohnungen freizuschalten. Der Premium-Pass gewährt Zugriff auf sämtliche Belohnungen und kann mit Juwelen gekauft werden, die praktischerweise zurzeit mit Rabatt erhältlich sind. Neuer Bob-Ross-Skin Die Zusammenarbeit von SMITE und Bob Ross bekommt ein neues Kapitel! Im Jahr 2017 wurde Bob Ross Silvanus von der Community wärmstens willkommen geheißen · es handelte sich um das erste SMITE-Crossover überhaupt. Nun können Spieler mit einem neuen Bob Ross-Skin Warmherzigkeit und Frohsinn verbreiten: Happy Little Painter Zhong Kui. Der Skin basiert auf einem Community-Konzept und kann ab dem 2. Juni von Spielern mit aktivem Prime Gaming-Abo kostenlos freigeschaltet werden. (R) (C) Bob Ross Inc. Verwendet mit Genehmigung. Wöchentliche SMITE-NIGHT-Events Gewissermaßen das Sahnehäubchen auf diesem phänomenalen Update ist die Einführung wöchentlicher Events in SMITE, die jeweils samstags stattfinden werden und über 24 Stunden laufen. Im Fokus der SMITE NIGHT steht dabei stets ein spezieller Spielmodus, oft mit modifizierten Regeln, um die Dinge frisch zu halten. Spieler dürfen sich zudem auf Quests und Belohnungen freuen, darunter kosmetische Gegenstände, Verstärker und Schatztruhen. Nostalgiker aufgepasst: Während des Slipknot-Updates kehrt im Rahmen der SMITE NIGHT die legendäre Eroberungskarte aus der Closed Beta von 2012 zurück. Außerdem steht der Modus ·Alles auf Konflikterung· auf dem Programm. -ENDE- Videos: SMITE x Slipknot: https://hrz.io/SMITE-Slipknot-Trailer Battle-Pass: Blast from the Past: https://hrz.io/SMITE-BlastFromThePast Pressematerial: https://hrz.io/SMITE-MediaKit Patchnotes: https://hrz.io/SMITE-9-5PatchNotes