Riot Games: Öffentlicher Entwickler-Lagebericht vom 28. Juli 2023

Archivierte Textfassung: Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Berlin, 28. Juli 2023 - Riot Games veröffentlicht heute ein neues Dev-Update-Video, das Antworten auf häufig gestellte Fragen zum neuen Spielmodus Arena sowie Updates zu Quick Play, dem Essenz-Wunderland und weiteren Inhalten von League of Legends enthält. Im neuen Dev-Video bekräftigen Riot Brightmoon und Meddler das Engagement des Teams, neue Inhalte wie Spielmodi, Events und Cinematics zu liefern und eine konsistente Kommunikation mit der Community weiter zu fördern. Darüber hinaus werden diverse Updates angesprochen. Das Dev-Team wird aktiv auf das Feedback der Spieler*innen hören und die Beliebtheit des Arena-Spielodus abwägen, bevor eine Entscheidung über die Rückkehr von Arena gefällt wird. Sollte Arena zurückkehren, plant das Team Funktionen wie benutzerdefinierte Lobbys und Warteschlangen mit mehreren Freund*innen zu implementieren. Zudem werden Arena-spezifische Balance-Änderungen vorgenommen, einschließlich einer Mischung aus Champion-spezifischen Änderungen und einfachen prozentualen Anpassungen. Ein Arena-FAQ-Blog , der eine Reihe von Fragen aus der Community beantwortet, ist seit heute verfügbar. Zusätzlich können Spieler*innen das Entwicklungsteam von Arena in einem Behind-The-Scenes-Video kennenlernen. Die Sternenwächter-Skins Seraphine und Orianna, die aus Wild Rift stammen, zählen mit zu den beliebtesten Skins in diesem Jahr. Das Dev-Team arbeitet außerdem daran, die Erlösten Xayah und Rakan noch in diesem Jahr zu überführen. Das Essenz-Wunderland wird mit Patch 13.17 zurückkehren. Es ist geplant, das Wunderland wieder zweimal pro Jahr anzubieten. Eine Massen-Entzauberungsfunktion wird zudem implementiert, um nicht benötigte Champion-Scherben schnell zu entzaubern. Neue Fähigkeitssymbole für Graves, Janna, Jarvan, Nami, Orianna und Varus werden im August veröffentlicht, weitere Champions folgen. Der Spielmodus Quick Play, der zunächst pausiert wurde, um Soul Fighter, Arena und die Ranglisten-Änderungen zu priorisieren, ist zurzeit in Arbeit und soll später in diesem Jahr veröffentlicht werden. Im nächsten Entwicklungs-Update wird das Team weitere Informationen über die Entwicklung von Arena und ihre Gedanken zur Zukunft von Arena und anderen Modi geben. Zudem wird es auch Updates zur Vorsaison, das visuelle und Audio-Update für Jax und den neuesten Champion Briar geben. Weitere Infos zu League of Legends finden sich unter www.leagueoflegends.com .