Raw Fury und Sutemi Productions: Publishing-Partnerschaft, 28. Oktober 2022

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Öffentlicher Nachrichtenauszug aus der Pressemitteilung von Raw Fury vom 28. Oktober 2022. Der Publisher kündigt an, den Debüttitel My Work Is Not Yet Done von Sutemi Productions zu veröffentlichen. Das Projekt war zuvor über Kickstarter finanziert worden. Eine Finanzierungssumme oder Vertragskonditionen nennt die Mitteilung nicht.

Sutemi Productions ist ein Entwickler aus dem Großraum New York. Das investigative Horrorspiel kombiniert eine offene Welt, prozedural generierte Orte und handgefertigte Orientierungspunkte. Vorgesehen sind eine kontrastreiche Ein-Bit-Darstellung, dynamische Wetterbedingungen und Simulationen körperlicher und psychischer Zustände. Als Veröffentlichungsjahr war 2023 vorgesehen; dies dokumentiert den damaligen Plan.

Der Trailer wurde am Vorabend exklusiv im Rahmen des The MIX Showcase gezeigt. Die Pressemitteilung enthält keine bestätigte Konsolenliste oder Angaben zu einer Übernahme des Studios.