Nordic Game Awards 2020: Nominierungen, Pressemitteilung vom 17. April 2020

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Nordic Game Awards 2020 · Nominierungen enthüllt Malmö, Schweden · 17. April 2020 · Nordic Game hat heute die finalen Nominierten der diesjährigen Nordic Game Awards bekanntgegeben. Die Preisverleihung findet am 28. Mai während der kommenden NG20-Konferenz als Online-Show statt. Die Nordic Game Awards sind jedes Jahr eines der Highlights der NG-Konferenz. Im Laufe des letzten Jahres waren viele Talente und die Expertise der Region an der Entwicklung einer Reihe an herausragenden Spielen beteiligt. So viele, dass es der diesjährigen Jury schwerfiel, sich auf die finalen Nominierten in den insgesamt neun Kategorien zu einigen. Nordic Game of the Year · Nominierungen Nordic Game of the Year: Baba is You, von Hempuli Oy (FI) https://hempuli.com/baba/ Control, von Remedy Entertainment (FI) https://www.remedygames.com/games/control/ LEGO Builder´s Journey, von Light Brick Studios (DK) https://apps.apple.com/us/app/lego-builders-journey/id1441636691#?platform=ipad Mosaic, von Krillbite Studio (NO) https://www.mosaiccorp.biz/ Sayonara Wildhearts, von Simogo (SE) http://simogo.com/work/sayonara-wild-hearts/ Nordic Game of the Year · Small Screen: LEGO Builder´s Journey, von Light Brick Studios (DK) https://apps.apple.com/us/app/lego-builders-journey/id1441636691#?platform=ipad Mosaic, von Krillbite Studio (NO) https://www.mosaiccorp.biz/ Sayonara Wildhearts, von Simogo (SE) http://simogo.com/work/sayonara-wild-hearts/ Tick Tock: A Tale for Two, von Other Tales Interactive (DK) https://www.ticktockthegame.com/ What the Golf?, von Triband (DK) http://whatthegolf.com/ Best Art: Control, von Remedy Entertainment (FI) https://www.remedygames.com/games/control/ Draugen, von Red Thread Games (NO) https://www.redthreadgames.com/draugen LEGO Builder´s Journey, von Light Brick Studios (DK) https://apps.apple.com/us/app/lego-builders-journey/id1441636691#?platform=ipad Little Misfortune, von Killmonday Games (SE) https://www.littlemisfortune.com/ Sayonara Wildhearts, von Simogo (SE) http://simogo.com/work/sayonara-wild-hearts/ Best Game Design: Baba is You, von Hempuli Oy (FI) https://hempuli.com/baba/ Control, von Remedy Entertainment (FI) https://www.remedygames.com/games/control/ Degrees of Separation, Moondrop (NO) https://dofsgame.com/ Sayonara Wildhearts, von Simogo (SE) http://simogo.com/work/sayonara-wild-hearts/ What the Golf?, von Triband (DK) http://whatthegolf.com/ Best Technology: Control, von Remedy Entertainment (FI) https://www.remedygames.com/games/control/ Deep Rock Galactic, von Ghost Ship Games (DK) https://www.deeprockgalactic.com/ Minecraft Earth, von Mojang (SE) https://www.minecraft.net/en-us/about-earth Tom Clancy's The Division 2, von Ubisoft Massive (SE) https://www.ubisoft.com/en-us/game/the-division/the-division-2 Trailmakers, von Flashbulb (DK) https://www.playtrailmakers.com/ Best Audio: Control, von Remedy Entertainment (FI) https://www.remedygames.com/games/control/ Moons of Madness, von Rock Pocket Games (NO) https://www.moonsofmadness.com/ Mutazione, von Die Gute Fabrik (DK) https://mutazionegame.com/ Rain of Reflections: Chapter 1, von Lionbite (SE) http://rainofreflections.com/ Sayonara Wildhearts, von Simogo (SE) http://simogo.com/work/sayonara-wild-hearts/ Best Fun for Everyone: Baba is You, von Hempuli Oy (FI) https://hempuli.com/baba/ LEGO Builder´s Journey, von Light Brick Studios (DK) https://apps.apple.com/us/app/lego-builders-journey/id1441636691#?platform=ipad Minecraft Earth, von Mojang (SE) https://www.minecraft.net/en-us/about-earth The Stretchers, von Tarsier Studio (SE) https://www.nintendo.com/games/detail/the-stretchers-switch/ What the Golf?, von Triband (DK) http://whatthegolf.com/ Best Debut: Barotrauma, von FakeFish, Undertow Games (FI) https://barotraumagame.com/ Burning Daylight, von Burning Daylight Team (DK)

https://store.steampowered.com/app/1052070/Burning_Daylight/ Druidstone: The Secret of the Menhir Forest, von Ctrl Alt Ninja Ltd. (FI) https://druidstone-game.com/ My Friend Pedro, von Deadtoast (SE) https://myfriendpedro.com/ Tick Tock: A Tale for Two, von Other Tales Interactive (DK) https://www.ticktockthegame.com/ Best VR/XR (NEW category for 2020!) Budget Cuts 2: Mission Insolvency, von Neat Corporation (SE) https://neatcorporation.com/ Curious Tales of the Stolen Pets, von Fast Travel Games (SE) https://www.fasttravelgames.com/thecurioustaleofthestolenpets/ Ghost Giant, von Zoink Games (SE) http://ghostgiant.zoinkgames.com/ Glyph, von Bolverk Games (DK) https://playglyph.com/ Waltz of the Wizard: Extended Edition, von Aldin Dynamics (IS) https://www.aldin.io/ Weitere Informationen zu Nordic Game finden sich hier. ### Über Nordic Game Awards: Seit 2006 präsentiert Nordic Game im Rahmen der Nordic Game Awards eine jährliche Feierlichkeit für die besten skandinavischen Spiele in unterschiedlichen Kategorien. Die Gewinner werden durch eine Jury aus Fachleuten der Spieleindustrie in Kooperation mit dem Nordic Game Institute gewählt. Die Nordic Game Awards 2020 werden unterstützt von Epic Games/Unreal Engine. Die Jury der Nordic Game Awards 2020: Gísli Konráðsson, Island Ein Veteran in der Games-Industrie und Gründer der Órói Game Studios. Gísli hat in den letzten 12 Jahren an einer Reihe an Spielen in Europa, Asien und den USA gearbeitet. Jarle Hrafn Grindhaug, Norwegen Jarle Hrafn schreibt seit fast 20 Jahren über Videospiele und hat PressFire.no 2008 mitgegründet. Er war bereits 2019 Teil der Nordic Game Awards-Jury. Jaakko Kemppainen, Finnland Jaakko arbeitet als Regional Artist bei Games as Art und besitzt fast 20 Jahre Erfahrung in der Games-Industrie und anderen Bereichen. Seine nicht-so-geheime Liebe gilt dem Game Design als Kunstform. Albertina Sparrhult, Schweden Egal ob Game Designer oder Management Consultant/Team Coach, Albertina hat mehr als 10 Jahre in der Industrie verbracht und sowohl an Indie- als auch AAA-Titeln gearbeitet. Sie liebt Kaffee, Hunde, Tanzen und Pen & Paper-RPGs. Victor Breum, Dänemark Victor leitet nachts den Nordic Game Jam, tagsüber studiert er Creative Direction an der National Film School of Denmark. Gleichzeitig entwirft er seine eigenen Spiele als Designer/Programmer.