Koch Media: öffentliche Pressemitteilung vom 1. Juni 2021

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Weird Beluga Studio und Koch Media gehen Partnerschaft für den schnecklich-schönen Top-Down-Shooter Clid the Snail ein Der Titel erscheint 2021 für PlayStation ® 4 mit zusätzlicher Unterstützung des PlayStation-Talents-Program Spanien/München, 1. Juni 2021 Liebe Medienpartner, Koch Media, der führende globale Publishing-Partner, und die spanischen Indie-Spiele-Entwickler Weird Beluga Studio geben heute ihre Partnerschaft für Clid the Snail , einem grimmigen und Story-getriebenen Top-Down-Shooter mit einem neuartigen Blick auf das Genre, bekannt. Mit Unterstützung durch das PlayStation-Talents-Program, den Business-Accelerator Lanzareda und Koch Media als Publishing-Partner wird Clid the Snail noch 2021 auf PlayStation flutschen. Zu einem späteren Zeitpunkt desselben Jahres wird auch eine PC-Version erscheinen. Clid the Snail ist eine düstere Fabel über eine mürrische humanoide Schnecke, die bis an die Raspelzunge bewaffnet ist. Der Titel legt den Fokus auf das Story-Telling und ein Kampfsystem, in dem methodisches und achtsames Vorgehen gefragt ist. Spieler schlüpfen in die Haut der verbannten Schnecke und schließen sich mit einer merkwürdigen Bande von Ausgestoßenen zusammen, um die Nacktschneckenplage loszuwerden, die ihre Welt heimsucht. Clid the Snail ermutigt mit seiner riesigen Auswahl an Waffen und Mechaniken zu kreativer Waffennutzung und bietet darüber hinaus spannende Erkundungstouren und knifflige Rätsel in einer herrlich düsteren Umgebung. Bildmaterial findet sich auf unserem Presseserver unter https://presse.kochmedia.com/de/Clid-the-Snail Alejandro García, einer der fünf Mitbegründer von Weird Beluga Studio, teilt die Aufregung seines Teams über diese Partnerschaft: ·Wir sind sehr glücklich über unsere Partnerschaft mit Koch Media. Für ein junges und kleines Team wie unseres ist das wie ein wahr gewordener Traum. Es ist auch eine große Motivation für das Team, jetzt, wo wir uns in der Endphase der Entwicklung befinden. Es spornt uns alle an, unser Bestes zu geben, um das Spiel fertigzustellen!" Stephan Schmidt, Director Global Partner Publishing bei Koch Media, fügt hinzu: ·Wir freuen uns, das Team von Weird Beluga willkommen zu heißen und dass Clid the Snail als exklusiver PlayStation 4-Titel zu unseren Veröffentlichungen im Jahr 2021 gehören wird. Dieser Titel wurde mit so viel Liebe und einem Blick für Details von den Entwicklern geschaffen und passt daher perfekt in unser abwechslungsreiches Spiele-Line-Up!"