Hat Games: King of the Hat kehrt nach Multiplayer-Arbeiten zurück, 15. Juni 2022

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Auszug aus der zur Veröffentlichung bestimmten Mitteilung vom 15. Juni 2022. Hat Games aus Montreal besteht aus vier Personen. Nach einem Soft Launch im inzwischen eingestellten Discord-Store wurde King of the Hat vorübergehend offline genommen, um Probleme im Online-Multiplayer zu bearbeiten.

Mitgründer Chris Day erklärte, dass der frühe Start sowohl Spielerwünsche als auch damals nicht lösbare Online-Probleme gezeigt habe. Das Team habe den Großteil eines Jahres damit verbracht, den Online-Multiplayer zu optimieren und zu überarbeiten. Neue Inhalte und Spielmodi kamen hinzu. Eine erfolgreiche Kickstarter-Kampagne im Vorjahr unterstützte die Fortsetzung der Entwicklung.

Zum Steam Next Fest im Juni 2022 wurde eine kostenlose Demo angekündigt. Für PC und Mac war eine Steam-Veröffentlichung im Laufe von 2022 zu 19,99 US-Dollar geplant; ein genauer Termin stand noch nicht fest. Die Mitteilung nennt plattformübergreifendes Spielen und einen Friend Pass, mit dem Freunde kostenlos einer Person mit dem Spiel beitreten können. Nicht alle vorgesehenen Plattformen waren bereits öffentlich benannt.