Killing Time: Resurrected: Auszug der Pressemitteilung vom 17. Oktober 2024

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Nightdive Studios und Ziggurat Interactive veröffentlichen am 17. Oktober 2024 Killing Time: Resurrected auf PC und Konsolen für 24,99 US-Dollar. Die Überarbeitung vereint Gegner und Waffen aus früher getrennten 3DO- und PC-Fassungen und bietet umschaltbare hochauflösende Charaktergrafiken, überarbeitete Umgebungstexturen und restaurierte Live-Action-Sequenzen. Die Mitteilung nennt bis zu 4K und 144 Bilder pro Sekunde, ohne diese Werte jeder Konsolenfassung zuzuordnen. Auch zuvor nicht verwendete Inhalte sind enthalten. Auf Steam und GOG erhalten Käufer der Neuauflage innerhalb der ersten 30 Tage das Originalspiel kostenlos.