Radiangames: Fahrzeugtausch und GPU-Partikel in Instruments of Destruction, 28. März 2022

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Öffentlicher Nachrichtenauszug aus der Pressemitteilung von Radiangames vom 28. März 2022. Instruments of Destruction befindet sich im Early Access auf Steam. Fahrzeugtausch ist über Steam Workshop verfügbar. Zum Zeitpunkt der Mitteilung nennt Radiangames 687 veröffentlichte Community-Fahrzeuge.

Radiangames beschreibt GPU-beschleunigte Partikel, Echtzeitzerstörung sowie vollständig simulierte Seile und Ketten. Die Mitteilung nennt knapp 100 Bauteile und mehr als 50 vorgefertigte Fahrzeuge. Geplante Struktur-, Layout- und Level-Editoren sind als spätere Ergänzungen angekündigt und nicht als bereits veröffentlichte Funktionen bestätigt.

Radiangames wurde 2010 von Luke Schneider nach seiner Arbeit an Red Faction: Guerrilla gegründet. Zu früheren Plattformen des Studios gehört Xbox Live Indie Games.