SEGA und Amplitude Studios: Produktionszahlen zu Humankind, 9. August 2021

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Paris, 9. August 2021 Liebe Medienpartner, SEGA Europe und Amplitude Studios geben heute bekannt, was Strategiespiel-Fans von dem historisch-thematisierten und rundenbasierten 4x-Grand-Strategy-Game HUMANKIND(tm) erwarten können, wenn es nächste Woche am 17. August für PC auf den Markt kommt. Bisher wurden die 60 verschiedenen historischen Kulturen genannt, die Spieler kombinieren können, um eine Zivilisation zu schaffen, die so einzigartig ist wie sie selbst. Das Team von HUMANKIND hat ein paar superschnelle Berechnungen angestellt und festgestellt, dass diese 60 Kulturen über 1.000.000 verschiedene Kombinationen ergeben könnten... Ehrlich gesagt, arbeiten sie noch an der endgültigen Zahl. Eins steht jedenfalls fest: es ist eine Menge. Und dann kommen auch noch die nahezu unendlichen Optionen zur Anpassung des eigenen Avatars hinzu. Es wird also riesig, aber Amplitude Studios möchte noch weitere Zahlen bekanntgeben, um interessierten Spielern zu zeigen, WIE groß es genau ist. In HUMANKIND erwarten die Spieler 129 verschiedene Einheiten, die zehn wunderschön detaillierte Biome durchqueren. Diese Biome beherbergen 45 verschiedene Tierarten, die durch die Wildnis streifen, die von ihnen schließlich bevölkert werden. Errungenschaften und bemerkenswerte Momente in der Geschichte, die sie auf diese Weise erreichen, werden durch eine von 700 einzigartigen Illustrationen hervorgehoben. Während Spielende ihre Zivilisation wachsen lassen und sich durch die 93 angebotenen Techniken wühlen, werden sie mit einer 13 ½-stündigen Klanglandschaft mit über 1.300 Sounddateien verwöhnt. Diese Geräuschkulisse wird von Arnaud Roys majestätischem Soundtrack mit 280 Liedern und 520 Minuten Dauer unterbrochen, der von 63 einzelnen Musikern und 20 Chorsängern vorgetragen wird. Ein benutzerdefinierter Avatar, der sich mit der eigenen Zivilisation weiterentwickelt, kann aus über 122 maßgeschneiderten Kostümen wählen, während er seine Zustimmung oder Ablehnung aus über 10.000 gesprochenen Zeilen im Spiel äußert. Die Entscheidungen, die in den 150 erzählerischen Ereignissen getroffen werden, können Spieler und ihre Zivilisation weiter von der Konkurrenz abheben, besonders im 10-Personen-Multiplayer! Das ist eine Menge, die man sich merken muss, und es gibt noch eine ganze Menge mehr, die Amplitude Studios hier oder in diesem praktischen Video mit dem Titel "The Scale of HUMANKIND", das unter dem nachfolgenden Link verfügbar ist, noch gar nicht erwähnt haben. Das neue Video "The Scale of HUMANKIND" auf YouTube: https://youtu.be/R_EQurrSX1g Das neue Video und weiteres Bildmaterial zu HUMANKIND auf unserem Presseserver: https://presse.kochmedia.com/de/Humankind