Koelnmesse: Öffentliche Pressemitteilung zum Programm des gamescom congress vom 17. August 2023

Archivierte Textfassung: Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

PRESSEMITTEILUNG Jetzt letzte Tickets sichern: Die Highlights auf dem gamescom congress 2023 - 50 Programmpunkte und 100 Speaker aus dem In- und Ausland vor Ort - Ausgewählte Panels und Vorträge im Live-Stream - Programm und Tickets auf www.gamescom-congress.de Köln, 17. August 2023: 100 Expertinnen und Experten aus dem In- und Ausland machen den gamescom congress am 24. August 2023 zur führenden Konferenz rund um die gesellschaftlichen, wirtschaftlichen und technologischen Potenziale von Computerspielen in Europa. In 50 Programmpunkten zeigen sie, wie Games und Spiele-Technologien unsere Welt von morgen auf unterschiedlichsten Ebenen bereichern. Der gamescom congress findet zum 15. Mal im Rahmen der gamescom in Köln statt. Tickets sind noch kurzfristig auf www.gamescom-congress.de erhältlich. Ausgewählte Programmpunkte werden zudem im kostenlosen Live-Stream auf www.twitch.tv/gamescomcongress gezeigt. Der gamescom congress macht Gästen aus den verschiedensten Wirtschaftsbranchen sowie aus Kultur, Pädagogik, Politik und Wissenschaft ein einzigartiges Angebot, sich über die vielfältigen Chancen von Games zu informieren und auszutauschen. Die Tickets waren in den vergangenen Jahren schnell ausverkauft. Rund 800 Gäste vor Ort in Köln und mehr als 140.000 User im Live-Stream verfolgten den Kongress im Vorjahr. Das detaillierte Programm, Informationen über die Speaker und Tickets gibt es auf www.gamescom-congress.de. ·Der gamescom congress ist seit Jahren ein Beweis für die dynamische Entwicklung der gesamten Games-Branche. Hier werden die Trends der Zukunft durch internationale Expertinnen und Experten vorgestellt und diskutiert. Der gamescom congress zeigt die Potenziale, die digitale Spiele für uns als Gesellschaft haben, in all ihren Facetten. Ob Wirtschaft, Industrie oder Bildung: Der Kongress trägt zu einem guten Dialog zwischen Games-Branche und anderen Industrien bei. Er zeigt auf, welche Innovationen aus dem Gamesbereich erfolgsversprechend übertragen werden können. Ich freue mich darauf, viele bekannte und neue Gesichter beim gamescom congress 2023 in Köln begrüßen zu dürfen und auf den Austausch mit der gesamten Branche·, so Nathanael Liminski, Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten, Internationales sowie Medien des Landes Nordrhein-Westfalen und Chef der Staatskanzlei. Das Land NRW zählt seit vielen Jahren zu den Förderern des Kongresses. Mit inspirierenden Talks und spannenden Panels wartet der gamescom congress im Congress-Centrum Nord auf dem Gelände der Koelnmesse am 24. August 2023 auf. Das Programm gliedert sich in die drei Themenfelder Games & Bildung, Games & Wirtschaft und Games & Gesellschaft. Eröffnet wird der Kongress von Sarah Brin, Head of Product and Growth bei Kythera AI aus dem schottischen Edinburgh. In ihrer Keynote ·Can AI be Creative?· beleuchtet sie das kreative Potenzial von künstlicher Intelligenz. Zu den Programm-Highlights zählen in diesem Jahr beispielsweise: ·Debatt(l)e Royale· Hier stellen sich Spitzenpolitikerinnen und Spitzenpolitiker den Fragen der Games-Community und beziehen Stellung zu den wichtigsten Themen der Games- und Digitalpolitik. Auf dem Podium: Franziska Giffey (SPD), Nathanael Liminski (CDU), Emily Büning (Bündnis 90/Die Grünen) und Bijan Djir-Sarai (FDP). Alle Zuschauerinnen und Zuschauer können per #DebattleRoyale und #gcc23 vorab Fragen einbringen und sich auch während des Talks aktiv im Chat beteiligen. Die Debatte wird ab 17:00 Uhr vor Ort in Köln ausgetragen und auf www.gamescom-congress.de übertragen. Panel ·Spillover Effekte von Games und Games Tech in andere Industrien· Was Games für andere Industriezweige leisten können, diskutieren mit Michael Kellner, Parlamentarischer Staatssekretär beim Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz, Lars Janssen, Plaion, Linda Kruse, The Good Evil, und Iris Plöger, Mitglied der Hauptgeschäftsführung, Bundesverband der Deutschen Industrie. ·Jugendschutz-Panel· der USK Was ein moderner Jugendschutz braucht, erörtern Lisa Paus, Bundesministerin für Familie,

Senioren, Frauen und Jugend, Thomas Kowollik, Vice President, Consumer Sales Organization EMEA bei Microsoft, Muriel Maruschka, Jugendredakteurin beim Spieleratgeber-NRW und Lorenzo von Petersdorff, stellvertretender Geschäftsführer der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK). Auswahl weiterer Programmpunkte: Das Holodeck des BLKA - Forensische Tatort-Arbeit der Zukunft Vortrag von Ralf Breker, Sachgebietsleiter Forensische Medientechnik beim Bayerischen Landeskriminalamt Game technology beyond games - the spillover impact Vortrag von Francesco Di Ianni, Senior Managing Director FTI Consulting, Los Angeles Serious Games and Gamification in Healthcare: Toys or validated tools? Vortrag von Oscar Freyer, Wissenschaftler der TU Dresden Unlocking African Narratives in Gaming: Bridging Tech and Creativity Through Games Vortrag von Thomas Shiva, Präsident der Rwanda Games Industry Developer Association So wird Grundschule zum Kinderspiel Vortrag von Wolfgang Schmitz, CEO und Co-Founder von Ahoiii Entertainment Sustainability in Gaming: Using the Power of Games to Drive Change Talk mit Franziska Elsässer, Strategic Partnerships Manager bei Google, Deborah Mensah-Bonsu, Give Back bei Supercell und Lisa Pak, Project Lead bei Playing for the Planet The Co-Evolution of Games and Mobility: From The Game Of Ur to Co-Driving Sustainability Vortrag von Dr. Steffen Walz, Principal, Innovation & Cooperation bei CARIAD SE, ein Unternehmen der Volkswagen Gruppe Tackling Toxicity: How AI can Create Inclusive Player Experiences Talk mit Marcel Menge und Maria Laura Scuri von der ESL FACEIT Group Informationen zur Teilnahme: - Tickets sind online für 103 · auf www.gamescom-congress.de erhältlich. - Tickets für Studierende und Lehrkräfte kosten 38 · (Nachweis erforderlich). - Die Kongresstickets können gegen Aufpreis mit Eintrittskarten für die gamescom (Fachbesucher und Privatbesucher) kombiniert werden. Presseakkreditierungen: Eine Akkreditierung zur gamescom inkludiert den freien Zutritt zum gamescom congress. Weitere Infos auf https://b2b.gamescom.de/presse-creator/teilnahme-fuer-journalisten.