Koelnmesse: Australien ist Partnerland der gamescom 2022, 20. April 2022

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

#gamescom Australien ist das offizielle Partnerland der gamescom 2022 Australiens Bundesstaaten veranstalten den größten gemeinsamen Ländergemeinschaftsstand aller Zeiten +++ Zahlreiche australische Unternehmen stellen ihre Arbeit vor +++ Politische Vertreter erwartet +++ Australien ist erstmals offizielles Partnerland der gamescom 2022, des weltweit größten Events für Computer- und Videospiele und Europas führender Business-Plattform für die Games-Branche. Die Veranstalter der gamescom, die Koelnmesse und game - Verband der deutschen Games-Branche, sowie die Interactive Games & Entertainment Association ("IGEA") haben ein entsprechendes Partnerschaftsabkommen unterzeichnet. Australien übernimmt damit die Rolle des offiziellen Partnerlands und realisiert den größten australischen Gemeinschaftsstand, auf dem alle australischen Bundesstaaten ihre Games-Branche gemeinsam präsentieren. Australien ist die Heimat eines schnell wachsenden Entwicklungssektors, mit Indie- und Mobile-Entwicklungsstudios, die den Weg weisen und zahlreiche von der Kritik gefeierte und kommerziell erfolgreiche Titel an ein weltweites Publikum liefern. Die australische Regierung hat sich vor kurzem verpflichtet, eine umfangreiche Förderung für lokal ansässige Spieleunternehmen einzuführen, um so das Wachstum und das Expansionspotenzial der Branche weiter zu unterstützen. All dies macht das Land zu einem idealen Partner für die gamescom 2022, sowohl in Bezug auf das Marktpotenzial als auch auf die Branchenschwerpunkte. Als Partnerland der gamescom wird Australien vom 24. bis 28. August 2022 die internationalen Aussteller vor Ort und online vertreten. Hon Paul Fletcher, Australischer Minister für Kommunikation, städtische Infrastruktur, Städte und Kunst: ·Die Morrison-Regierung unterstützt den australischen Games-Sektor mit unserer wegweisenden Steuervergünstigung von 30 Prozent für digitale Spiele. Australiens Partnerschaft mit der gamescom 2022 ist ein weiterer Beweis dafür, dass wir in dieser 250-Milliarden-Dollar-Industrie weltweit über uns hinauswachsen können." Felix Falk, Geschäftsführer des Game-Verbandes: ·Australien ist eng mit der europäischen Games-Branche verbunden und ein großartiges Partnerland für die gamescom 2022. Wie Australien im asiatisch-pazifischen Raum ist auch Europa - und insbesondere Deutschland - ein wichtiger Hub für die Games-Branche und ein schnell wachsender Standort für Games. Die enge Zusammenarbeit zwischen Australien und Europa wird diese positive Entwicklung zusätzlich unterstützen. Und sowohl gamescom als auch gamescom asia sind die perfekten Veranstaltungen dafür.· Ron Curry, CEO IGEA: "Mit der Einführung des Digital Games Tax Offset und den großzügigen staatlichen Anreizen ist Australien definitiv offen für Geschäfte. Wir haben einige der größten Talente der Welt, die hier bereits erstaunliche Arbeit leisten, und wir freuen uns darauf, dies mit der Welt zu teilen, aber auch die Welt zu ermutigen, ihre Unternehmen nach Australien zu bringen." Gerald Böse, Vorsitzender der Geschäftsführung Koelnmesse: ·Wir haben die vergangenen Jahre genutzt, um die gamescom auch digital zum international führenden Event der Gaming-Community weiterzuentwickeln. Mit der Rückkehr der gamescom auf das Messegelände freuen wir uns auch dort unsere Internationalisierungsstrategie fortzusetzen. Teil dieser Strategie sind die jährlich wechselnden Partnerländer. Über die erstmalige Partnerschaft mit Australien freuen wir uns deshalb umso mehr." Australien @gamescom Eine große Anzahl verschiedener australischer Games-Unternehmen wird im australischen Pavillon in der Business Area der gamescom 2022 vertreten sein. Der Gemeinschaftsstand wird eine vielfältige Delegation von Unternehmen beherbergen, die die breite Landschaft der australischen Games-Branche widerspiegelt. Neben bekannten australischen Spieleunternehmen werden auch Indie- und Start-up-Studios vertreten sein. Neben diesen wichtigen Akteuren sowie Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern der australischen Games-Branche erwarten wir auch hochrangige politische Vertreter auf der gamescom 2022.