gamescom und devcom: Öffentlicher Fachprogramm-Newsletter vom 9. August 2021

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

gamescom congress Der digitale gamescom congress beleuchtet am 26. und 27. August 2021 die Potenziale von Computerspielen. Erneut findet die Konferenz rein digital und kostenlos auf www.gamescom-congress.de und gamescom now statt. Dabei können sich die Zuschauerinnen und Zuschauer in diesem Jahr auf deutlich mehr Programmpunkte und Möglichkeiten zur Interaktion freuen. Höhepunkt am zweiten Konferenztag: die Politik-Arena ·Debatt(l)e Royale· mit Spitzenpolitikerinnen und -politikern des Bundes. Insgesamt fünf Themenfelder stehen beim gamescom congress 2021 im Fokus: Games & Education: Wie können Computerspiele das Lernen befördern? Games & Innovation: Wie profitiert die Wirtschaft von Games-Technologien? Games & Health: Welche Chancen bieten Games im Gesundheitswesen? Games & Society: Welchen Stellenwert haben Games im Miteinander? Games & Politics: Welche Rahmenbedingungen muss die Politik für Gamerinnen und Gamer schaffen? Mehr Details zum gamescom congress Global Industry Games Awards IGDA und devcom arbeiten gemeinsam an den ersten Global Industry Game Awards (GIGA) , eine Auszeichnung zur Feier der Beiträge von Teams und Einzelpersonen. Die Spieleentwicklung ist eine hochmoderne Technologie-, Kunst- und Innovationsbranche, die von erheblicher kultureller Bedeutung ist. Die Auszeichnungen werden an Teams und Einzelpersonen verliehen, die für ihre Arbeit an Titeln, die im Jahr 2020 veröffentlicht wurden, und andere laufende Bemühungen in ihrem Fachbereich besonders herausragend sind. Die Gewinner werden am Freitag, 27. August im Rahmen der Preisverleihung der devcom Developer Conference bekannt geben. Die Jury besteht aus einer Vielzahl von Fachleuten der Spielebranche. Mehr Informationen zu den Global Industry Game Awards (GIGA) devcom update zu Speakern Wir freuen uns weitere Speaker für die diesjährige devcom Developer Conference #ddc2021 vom 23. bis 27. August ankündigen zu können: Jayson Fitch - Senior Character Artist bei Insomniac Games Jahrain Jackson - Advanced Senior Engine Programmer bei Insomniac Games Jenna Ruth - VFX-Künstlerin bei Insomniac Games Lual Mayen - CEO von Junub Games & Gründer der Lual Mayen Foundation Marta Fijak - Creative Director/Game Designer bei Anshar Studios Navid Khavari - Narrative Director bei Ubisoft Eines unserer devcom-Fireside-Chat-Highlights umfasst außerdem: Fawzi Mesmar - Head of Design bei EA D.I.C.E. Saki Ito - Entwicklungsdirektor bei Toylogic Yoko-Taro - Creative Director bei Toylogic Yosuke Saito - Produzent bei Square Enix Mehr Informationen zur devcom Developer Conference #ddc2021 #ddc2021 Tickets Zum fünften Mal findet die devcom nun schon statt und um dies mit allen devcom- und gamescom-Teilnehmern zu feiern, erhältst du mit dem Promo Code ·devcomattendee5· einen 5 %-Rabatt auf deinen Ticketkauf. Dies ist mit den günstigeren Early Pass Preisen bis Mittwoch 11. August kombinierbar. Zum devcom Developer Conference #ddc2021 Ticketshop