Deep Silver: Öffentliche Pressemitteilung zu Dead Island 2 vom 24. April 2023

Archivierte Textfassung: Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Läuft! Dead Island 2 hat sich weltweit bereits über 1 Millionen Mal verkauft Knallharte Zombie-Statistiken enthüllt: 45 Millionen in zwei Hälften geschnitten, 756 Millionen Gliedmaßen abgehackt und 1,1 Milliarden Zombies zur Strecke gebracht HELL-A, CALIFORNIEN, 24. April 2023 Liebe Medienpartner, nach dem weltweiten Verkaufsstart von Dead Island 2 am vergangenen Freitag, den 21. April, haben Deep Silver und Dambuster Studios bekannt gegeben, dass sich das Spiel nach nur drei Verkaufstagen bereits über 1 Millionen Mal verkauft hat. Dead Island 2 hat Fans auf der ganzen Welt gewonnen und unzählige Spieler haben sich in den ersten 72 Stunden ein Exemplar des herrlich-blutigen Spiels gesichert. Dead Island 2 in Zahlen Mehr als 1 Million - verkaufte Exemplare von Dead Island 2 am ersten Wochenende 11 Millionen - insgesamt gespielte Stunden 28 Millionen - Gesamtzahl der Spielertode (mehr als das Doppelte der Einwohnerzahl von Los Angeles) 45 Millionen - in zwei Hälften geschnittene Zombies 756 Millionen - abgehackte Zombie-Gliedmaßen 1,1 Milliarden - Gesamtzahl der getöteten Zombies Dead Island 2 ist für Xbox Series X/S und Xbox One, die All-in-One-Spiele- und Unterhaltungssysteme von Microsoft, PlayStation®5 und PlayStation®4 Computer-Entertainment-Systeme und im Epic Games Store für PC erhältlich. Weiter Informationen zu Dead Island 2 finden sich auf Twitter und Instagram unter @DeadIslandGame und auf Facebook unter @DeadIslandGameUK.