Core Keeper: Auszug der Absatzmeldung vom 30. Juni 2022

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Fireshine Games und Pugstorm melden am 30. Juni 2022 mehr als eine Million verkaufte Exemplare von Core Keeper seit dem Start im Steam Early Access am 8. März 2022. Die Marke wurde nach Veröffentlichung des ersten großen Inhaltsupdates The Sunken Sea erreicht. Zuvor waren in den ersten zwei Tagen 100.000 Exemplare verkauft worden. Im damaligen Steam Summer Sale war das Spiel um zehn Prozent reduziert.