btf: Constance auf der gamescom 2023, Auszug aus der öffentlichen Pressemitteilung vom 15. August 2023

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Das unabhängige Entwicklerstudio der btf (bildundtonfabrik) stellt sein neuestes Videospiel Constance vor.

Game Director Sebastian Drews und Producer Robert May präsentieren im Rahmen der gamescom (23.08.-27.08.2023) das Metroidvania-Spiel erstmalig. Besucher:innen können am Indie Arena Booth Stand in Halle 10.2 - Booth F010g - E019g eine Demoversion spielen.

Das Team hinter Constance steht am Stand vom 23.08.-27.08. für Gespräche bereit: Sebastian Drews (Game Director), Robert May (Producer), Leo Hilbert (Programmierer), Sunitha Sangaré (Animator), Siba Gasser (2D Artist), Viktoria Masch (2D Artist), Edgar André (Game Design), Tiago Rodrigues (Sound & Music).

Constance ist nach Trüberbrook, DinoDino und Leon·s Identität das vierte von btf entwickelte Spiel. Trailer-Embargo bis 23.08.2023 21:00 Uhr.