Clockwork Origins: Öffentliche Produktionsangaben zu CyberTD vom August 2023

Archivierte Textfassung: Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

CyberTD: Produktionsangaben des Entwicklers vom August 2023 traditionelle Tower-Defense-Spielmechaniken à la Taur und Defense Grid mit den Roguelite-Elementen aus Slay the Spire und wird am 28.09.2023 für PC (Windows, Mac, Linux) sowie die Konsolen Xbox One, Xbox Series X|S, Nintendo Switch, PlayStation 4 und PlayStation 5 erscheinen . Die Besonderheit von CyberTD sind die rasanten Spielmechaniken, die von Beginn an den berühmten "Nur-noch-eine-Runde-"Effekt auslösen. Neben der launischen Drohne, die den Spieler:innen mal mehr, mal weniger erfolgreich zur Seite steht, ist besonders der künstlerische Stil von CyberTD hervorzuheben, der das 80er-Jahre-Feeling in die heutige Zeit transportiert. Zum Entwicklerstudio Das Indie-Studio Clockwork Origins beschäftigt aktuell drei Gaming-Nerds in Vollzeit und arbeitet zudem eng mit zahlreichen Freelancer:innen deutschland- und weltweit zusammen. Gemeinsam mit den Kolleg:innen von Boxelware hat das Studio in Erlangen einen Gaming-Hub ins Leben gerufen. Die Wurzeln von Clockwork Origins reichen bis zu einem Modifikationsteam für Gothic II zurück, das seit 2005 aktiv war. Ziel des Teams war und ist es, die Grenzen des technisch Möglichen auszuloten, innovative Ideen umzusetzen und mit spannenden Geschichten einzurahmen. Seit der offiziellen Unternehmensgründung 2018 sind die Tower-Defense-Reihe Elemental War sowie der Funracer Tri6: Infinite erschienen. Für Tri6: Infinite wurde Clockwork Origins bei den GDD Indie Game Awards 2021 in den Kategorien Bester Entwickler und Bester Klang nominiert. Der Nachfolger Tri6: Arena wurde mit einer Konzeptförderung des FilmFernsehFonds Bayern bedacht und soll 2025 veröffentlicht werden.