Aerosoft: Öffentliche Mitteilung zu CityDriver vom 5. Juni 2023

Archivierte Textfassung: Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

CityDriver ab heute auf Münchens Straßen unterwegs Spieler entdecken in der Automobil-Sim die bayerische Landeshauptstadt Paderborn, 5. Juni 2023 - Autofans können ab sofort auf Münchens Straßen Gas geben: CityDriver von Publisher Aerosoft und Entwickler ViewApp ist ab sofort zum Preis von 34,95· für PC via Steam erhältlich. Einen neuen Trailer gibt es hier zu sehen: https://www.youtube.com/watch?v=8lYa34NdbC0 In CityDriver haben Spieler die Auswahl zwischen detailliert nachgebildeten Fahrzeugen verschiedener Klassen, mit verschiedenen Motoren und mit Automatik- oder Schaltgetriebe. Zudem haben Spieler die Möglichkeit, Fahrzeuge aus dem Innenraum heraus komplett zu starten und diverse Knöpfe zu bedienen. Hierbei können Sie den Umgang mit den Fahrzeugen und ihren einzigartigen Eigenschaften komplett erlernen und simulieren. Neben der Teststrecke, auf der Spieler das Fahrzeug ihrer Wahl ausgiebig Probe fahren können und diverse Trainings-Missionen wie z.B. Ausweichen, 3 Punkt Wendende und Parken üben, geht es im Freien Spielmodus erst so richtig los. Ein großer Teil der Münchner Innenstadt sowie Teile der innerstädtischen Autobahn und Schnell- und Bundesstraßen wurden 1:1 nachgebildet und können befahren werden. Spieler bewegen sich dabei in einer realistisch nachgebauten Stadt und können realen Verkehrsregeln in Verkehrssituationen mit anderen Fahrzeugen und Fußgängern folgen. Detailliert nachgebildete Wahrzeichen, historische Gebäude, Statuen, Verkehrsschilder und andere lokale Objekte, welche mithilfe der Unreal Engine 5 in einer unglaublichen Qualität dargestellt sind, warten darauf, entdeckt zu werden. Dazu verfügt CityDriver über ein Modding-Tool, das es Spielern erlaubt, Fahrzeuge nach Belieben anzupassen oder neue zu erstellen, welche dann über den Steam Workshop kostenlos für Mitspieler zur Verfügung stehen. Features: · Realitätsnahe Fahrzeugphysik, Grafik und Sound · Auswahl aus diversen Fahrzeugklassen mit Elektro- oder Verbrennungsmotor, Automatik- oder Schaltgetriebe: Limousine, SUV, Coupé, Kompaktwagen, Sportwagen · Authentisches Fahren in einer echten Stadt mit realen Verkehrsregeln · Realitätsnahes KI-Verhalten mit unterschiedlichen Fahrzeugen und Fußgängern · Ein Bereich der Münchner Innenstadt im Maßstab 1:1 und innerstädtische Autobahn/Schnellstraße/Bundesstraße · Tanken oder Laden des Autos an Tankstellen oder Ladesäulen · Verschiedene Missionen im Fahrtraining und auf dem Verkehrsübungsplatz · Modus Freie Fahrt mit abwechslungsreichen Missionen · Modding-Fähigkeit: Spieler können neue Fahrzeuge in das Spiel bringen oder enthaltene ändern CityDriver ist ab sofort für PC via Steam erhältlich und kostet 34,95·. Mehr Informationen gibt es auf der offiziellen Webseite von Aerosoft. Pressematerial steht über diesen Link zum Download bereit.