Behaviour Interactive: Portfolio beim Behaviour Beyond 2022

Archivierte Textfassung: Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Behaviour· Interactive blickt auf der Behaviour Beyond in die Zukunft Die erste Behaviour Beyond wurde am 03. August um 13:30 Uhr YouTube und Twitch ausgestrahlt Montréal, Kanada, 04. August 2022 - Behaviour· Interactive wendet sich der Zukunft zu und feiert sein 30-jähriges Bestehen. Mit einem ersten eigenen Showcase, Behaviour Beyond, festigt Behaviour· Interactive seinen Status als Kanadas größtes unabhängiges Studio. Das in Montreal ansässige Entwicklerstudio blickt auf seine bedeutendste IP Dead by Daylight·, welches weltweit von 50 Millionen Spieler*innen gespielt wird, stellt neue Titel vor und präsentiert einige Überraschungen. Pressematerial kann hier abgerufen werden: https://msm.download/BHVR-Beyond_Presskit DEAD BY DAYLIGHT: Resident Evil·: PROJECT W Im Juni 2021 hat sich Behaviour Interactive mit Capcom zusammengetan, um die bekannten Resident Evil·-Charaktere Nemesis, Jill Valentine und Leon S. Kennedy in Dead by Daylight zu integrieren und damit eines der am meisten gefeierten Kapitel des Spiels zum Leben erweckt. Die diesjährige Version erweitert die Resident Evil-Geschichte innerhalb des Dead by Daylight-Universums und taucht tief in die Hintergrundgeschichte eines neuen Killers ein: Albert Wesker, im Spiel als Mastermind bekannt, und zwei neue Überlebende: Ada Wong und Rebecca Chambers. Außerdem wird mit dieser Veröffentlichung auch die Karte Raccoon City Police Department überarbeitet. Das Dead by Daylight: Resident Evil: PROJECT W Kapitel wird bald über Steam, PS5, PS4, Xbox One, Xbox Series X|S, Epic Games Store, Windows Store, Nintendo Switch und Stadia erhältlich sein. MEET YOUR MAKER·: Ein post-apokalyptisches Builder-Raider-Spiel Behaviour Interactive expandiert weiter mit seiner neuesten IP Meet Your Maker·, das im Jahr 2023 erscheinen soll. Das in einem postapokalyptischen Universum angesiedelte First-Person- Builder-Raider-Spiel stellt nutzergenerierte Inhalte in den Mittelpunkt seines Gameplays, wobei jedes Level von Spieler*innen für Spieler*innen gestaltet wird. Spieler*innen sind die Hüter der Chimera, einem lebenden Experiment, das als letzter Ausweg zur Rettung des Lebens auf der Erde geschaffen wurde. Sie nehmen an einem taktischen Kampf um die begehrteste Ressource des Planeten und den Schlüssel zur Evolution der Chimera teil: reines genetisches Material. Die Spieler*innen können labyrinthartige Außenposten errichten und befestigen, um das kostbare Genmat zu gewinnen und zu bewachen, oder die Außenposten anderer Spieler*innen infiltrieren und überlisten, um mehr zu sammeln. Fans können sich auf rasante Kämpfe gefasst machen, denn jeder Außenposten wird ihren Mut, ihren Verstand und ihre Reflexe auf die Probe stellen, wenn sie versuchen, hineinzukommen, sich den GenMat zu schnappen und lebend wieder herauszukommen. Kein Außenposten gleicht dem anderen, was für einen hohen Wiederspielwert sorgt. Meet Your Maker wird bald für PC und Konsolen erhältlich sein. HOOKED ON YOU: A Dead by Daylight Dating Sim· ist seit gestern erhältlich Auch für Behaviour Interactive und Dead by Daylight wurde ein Stück Geschichte geschrieben, als Hooked on You: A Dead by Daylight Dating Sim gestern veröffentlicht wurde. Für das Studio ist dies der erste Vorstoß in das Gebiet der Visual Novel und der erste Gaming-Ableger aus dem Universum des beliebten asymmetrischen Horrorspiels. Fans des Multiplayer-Titels wissen, dass sich tief in der Geschichte jedes Charakters dunkle Wendungen und Wahrheiten verbergen. Das trifft auch auf die Mörderinsel zu, wo sich die Spieler*innen auf ihre ganz eigene Reise in dieses Inselparadies begeben. Ihre Begleiter*innen auf diesem üppigen und farbenfrohen Ausflug sind vier tödliche Killer, die sich hinter ihrem mörderischen Äußeren nur ein wenig Romantik wünschen. Unter den begehrten Partner*innen können sich die Fans in den Fallensteller verlieben, ein Alphamännchen, dessen praller Bizeps und Unterhemd-Badeanzug wenig der Fantasie überlassen. Die Jägerin mit ihrem gewaltigen Bizeps und der niedlichen Hasenmaske ist hier, um sich in die Herzen (und Seelen) derer zu jagen, die das Glück haben, sie zu kennenzulernen. Das Gespenst ist mit seinem sonnigen Gemüt, der passenden Badehose und dem Button-up ein echter Spaßvogel. Der Geist, im Bikini und in Kimono

gekleidet, ist ganz und gar Goth und bereit, mit ihrem Katana im Schlepptau zu ver- und bezaubern. Hooked on You: A Dead by Daylight Dating Sim ist exklusiv auf Steam erhältlich. JURASSIC WORLD PRIMAL OPS: Ein spannendes Mobile Game Behaviour Interactive ist stolz darauf, in Zusammenarbeit mit Universal Games und Digital Platforms ein kostenloses mobiles Action-Adventure zu entwickeln: Jurassic World Primal Ops. Das Spiel, das weltweit im App Store und bei Google Play erhältlich ist, betraut die Spieler*innen mit der Aufgabe, die Dinosaurier vor ihren Feinden zu retten und eine ausgewogene Koexistenz mit den Menschen zu schaffen. Mit einer umfangreichen Dinosauriersammlung, einem Upgrade- System und actiongeladenen Missionen ist Jurassic World Primal Ops ein Top-Down-Handyspiel, das jetzt zum Download bereitsteht. FLIPPIN MISFITS·: Ein neues Spiel gegen die Schwerkraft erscheint diesen September Behaviour stößt weiterhin in neue Spielegenres vor und kündigt die bevorstehende Veröffentlichung von Flippin Misfits an, einem Party-Brawler für 2-4 Spieler*innen, der auf einem Raumschiff am Rande des Universums spielt. In Flippin Misfits kämpfen die Spieler*innen in lebendigen und gefährlichen Arenen innerhalb und außerhalb des Raumschiffs, wo ihre Fähigkeiten im Kampf und im Überwinden der Schwerkraft auf die Probe gestellt werden. Das Feature, das die Schwerkraft umkehrt, sorgt für einen neuartigen 360-Grad-Nahkampf. Angriffe können aus jeder Richtung kommen und jede Oberfläche kann genutzt werden - und das alles in einer Umgebung, in der Sci-Fi-Einflüsse auf Untergrund-Clubhouse-Vibes treffen. Flippin Misfits ist im September exklusiv auf Steam erhältlich. PROJECT S: Eine mystische Suche Zu guter Letzt kündigt Behaviour· Interactive Project S an, das mit den Lunarch Studios aus Toronto zum Leben erweckt wurde - ein Open-World-Puzzlespiel, in dem die Spieler*innen zusammenkommen können, um ein mysteriöses Reich der Logik und Weisheit, entweder im Einzelspieler-, Koop- oder sogar im großen Multiplayer-Modus, zu erforschen. Umgeben von schwebenden Inseln, altertümlicher Architektur und atemberaubenden Ausblicken werden die Spieler*innen Quests erfüllen, Geheimnisse finden und neue Rätselinseln entdecken, während sie mehr über den Ursprung und das Schicksal dieses geheimnisvollen Universums erfahren. Project S soll im Jahr 2023 erscheinen. Weitere Details werden bald bekannt gegeben. ### Über Behaviour· Interactive Behaviour Interactive wurde 1992 gegründet und ist Kanadas größter unabhängiger Spieleentwickler und Publisher. Das Studio feiert sein 30-jähriges Bestehen und beschäftigt mehr als 900 Vollzeitmitarbeiter. Mit dem Originalspiel Dead by Daylight, das mittlerweile mehr als 48 Millionen Spieler auf der ganzen Welt und auf allen Plattformen hat, konnte das Studio einen großen Erfolg verbuchen. Behaviour ist Mitentwickler einiger der größten Titel der Spieleindustrie (wie Assassin's Creed, Gears 5 und Tony Hawk Pro Skater 1 & 2) und hat eine beispiellose, preisgekrönte Kultur in der Spieleindustrie entwickelt. Als Gewinner der Deloitte Canada's Enterprise Fast 15 und Best Managed Company Awards und als einer der Best Places To Work - Canada von GamesIndustry.biz im Jahr 2021 gelistet, ist Behaviour ein führendes Entwicklungsstudio, das Karrierewachstum und Talententwicklung innerhalb der Spieleindustrie fördert. Behaviour zählt einige der weltweit bekanntesten Marken zu seinen Partnern, darunter Microsoft, Nintendo, Sony und viele mehr. Weitere Informationen sind unter: bhvr.com erhältlich. © 2022 and BEHAVIOUR and other related trademarks and logos belong to Behaviour Interactive Inc. All rights reserved. © 2015-2022 BEHAVIOUR, DEAD BY DAYLIGHT and other related trademarks and logos belong to Behaviour Interactive Inc. All rights reserved. © CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. MEET YOUR MAKER © 2022 BEHAVIOUR INTERACTIVE INC. ALL RIGHTS RESERVED. © 2022 and BEHAVIOUR, DEAD BY DAYLIGHT, HOOKED ON YOU: A DEAD BY DAYLIGHT DATING SIM· and other related trademarks and logos belong to Behaviour Interactive Inc. All rights reserved. Official Licensed Product. Jurassic World Primal Ops © 2022 Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Game developed by Behaviour Interactive Inc. ©2022 and BEHAVIOUR, FLIPPIN MISFITS and other related trademarks and logos belong to Behaviour Interactive Inc. All rights reserved.