Bau-Simulator: Pressemitteilung zum Mehrspielermodus vom 18. August 2022

Archivierte Textfassung: Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Pressemitteilung Bau-Simulator Neuester Bau-Simulator geht mit ausgeklügeltem Multiplayer-Modus an den Start - erstmals auch auf Konsolen! Düsseldorf, 18. August 2022 - astragon Entertainment und weltenbauer. Software Entwicklung freuen sich, heute genauere Details zum Multiplayer-Modus des neuen Bau-Simulator für PC, PlayStation® und Xbox bekanntzugeben. Im neusten Teil der erfolgreichen Simulationsreihe können Spieler:innen nicht nur alleine, sondern auch im kooperativen Mehrspielermodus gemeinsam zur Tat schreiten - zum ersten Mal in der Seriengeschichte auch auf Konsolen! Der offizielle Bau-Simulator - Multiplayer Trailer steht unter folgendem Link zur Ansicht bereit: https://youtu.be/aDddf1V-pzA<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=aodP2RYAXNEi91sctoV5Ug
Bau-Simulator: · Von Fans heiß ersehnter, neuster Teil der erfolgreichen Bau-Simulator-Reihe · Kooperativer Mehrspieler-Modus für bis zu 4 Spieler - erstmals auch auf Konsolen! · Cross-Gen-Multiplayer auf Konsolen · Auswählbare Schwierigkeitsgrade für Bau-Aufträge · Größter Fuhrpark der Seriengeschichte · Offiziell lizenzierte Fahrzeuge, Maschinen und Ausstattung von 25 weltweit bekannten Marken · Zwei riesige Karten: EU und US-Setting mit jeweils einer umfangreichen Kampagne · Komplett überarbeitetes Missionssystem mit einer Vielzahl unterschiedlicher und herausfordernder Aufträge · Offene Spielwelt mit fließendem Tag- und Nachtwechsel · Erscheint am 20.09.2022 mit dedizierten Versionen für PC, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One und Xbox Series X|S Der neuste Teil der Bau-Simulator-Reihe besticht nicht nur durch seinen enormen Umfang, seine moderne Grafik und den größten Fuhrpark der Seriengeschichte, sondern auch durch seinen ausgefeilten, kooperativen Multiplayer-Modus für bis zu vier Spieler:innen. Während einzelne Spieler:innen sich im Rahmen der beiden riesigen Kampagnen auf den beiden Karten des Spiels vom kleinen Bauunternehmer zum größten Baulöwen der jeweiligen Region hocharbeiten, haben sie jederzeit die Möglichkeit ihr aktuelles Spiel für den Multiplayer zu öffnen, um mit diesen gemeinsam zur Tat zu schreiten. Die ·Gäste· agieren hierbei als Mitarbeiter in der Firma des ·Gastgebers·. Während die Spieler:innen gemeinsam an die Arbeit gehen, verdient der oder die ·Gastgeber:in· Geld für sein oder ihr Unternehmen und die ·Gäste· zeitgleich einen Anteil, der dann ihrem eigenen Profil auf ihrem persönlichen Spielstand gutgeschrieben wird. Dabei können die Spieler:innen stets unter sich entscheiden, wer welche der Aufgaben eines Auftrags erfüllt. Sei es eine Aufgabenteilung, bei der ein/e Spieler:in sich um die Vorbereitungen auf der Baustelle selbst kümmert, während andere Mitstreiter:innen sich auf den Weg machen, um die benötigten Fahrzeuge, Maschinen oder Materialien zu organisieren oder alle zeitgleich gemeinsam mit Baggern ans Werk gehen, um das Erdreich auszuheben, bei der Aufgabenverteilung sind den Spieler:innen hier kaum Grenzen gesetzt. Damit die Aufgaben insbesondere auch im Multiplayer nicht zu leicht geraten, erhalten Spieler:innen bei der Annahme neuer Missionen die Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad des jeweiligen Bauauftrags auszuwählen. Dieser beeinflusst nicht nur wie viele Teilaufgaben eine Mission insgesamt besitzt, sondern zum Beispiel auch wie viel Erdreich zum Erfüllen eines Baggerauftrags insgesamt ausgehoben werden muss oder wie viel Material benötigt wird, bevor ein Arbeitsabschnitt des Auftrags als erfüllt gilt - je höher der Schwierigkeitsgrad, desto mehr gibt es zu tun! Auf den Konsolen ist der Multiplayer-Modus des Bau-Simulator zudem eine echte Premiere! Dank Cross-Gen-Unterstützung dürfen PS4·- und PS5·-Nutzer bzw. Xbox One und Xbox Series-Nutzer innerhalb ihrer jeweiligen Konsolenplattformen zusammen spielen. Allgemein sind sowohl auf dem PC, als auch auf den Konsolen Spiele mit bis zu vier Spielern möglich. Der Bau-Simulator wird am 20.09.2022 für PC sowie mit dedizierten Versionen für PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One und Xbox Series X|S erscheinen und steht aktuell bereits im Handel sowie in den Download-Stores zur Vorbestellung bereit. Limitierte Bau-Simulator: Steelbook Day 1-Edition auf Amazon (Disk): (inklusive Steelbook sowie Car & Bobblehead Pack und

Customization Kit)
https://amzn.to/3yO5Tbe<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=aodP2RYAXNEi91sctoV5Utmb4
Bau-Simulator - Extended Edition (digital) - im Vorverkauf mit ca. 10% Rabatt: (inklusive Car &
Bobblehead Pack und Customization Kit) PC auf Steam·:
https://store.steampowered.com/app/1273400/<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=aodP2RYA
PS4· & PS5·-Versionen im PlayStation® Store:
https://store.playstation.com/de-de/product/EP2430-PPSA04383_00-1838031982209185<http://link.mediaoutrea
Xbox One & Xbox Series X|S-Versionen im Xbox Store:
https://www.xbox.com/de-DE/games/store/Construction-Simulator-Extended-Edition/9NNKV0GD0DVD<http://link
Eine Übersicht ausgewählter Vorbestellmöglichkeiten findet sich zudem hier:
http://shop.bau-simulator.de<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=7fsew6eGBgxBANgK6DUIuo
Weitere Informationen unter: Homepage:
http://www.bau-simulator.de/<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=7fsew6eGBgxBANgK6DUIug
Facebook:
https://www.facebook.com/ConSimGame/<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=aodP2RYAXNE
Twitter:
https://twitter.com/ConSimGame<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=aodP2RYAXNEi91sctoV5
Instagram:
https://www.instagram.com/ConSimGame/<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=aodP2RYAXNE
Discord:
https://discord.gg/astragon<http://link.mediaoutreach.meltwater.com/ls/click?upn=aodP2RYAXNEi91sctoV5Uk4t
[https://meltwater-apps-production.s3.eu-west-1.amazonaws.com/uploads/images/571f1905cea28034bf4f6db4/b
©2022 astragon Entertainment GmbH. © 2022 weltenbauer. Software Entwicklung GmbH. Published
and distributed by astragon Entertainment GmbH. Construction Simulator, astragon, astragon
Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment
GmbH. weltenbauer., weltenbauer. Software Entwicklung GmbH and its logos are trademarks or
registered trademarks of weltenbauer. ·PlayStation Family Mark·, ·PlayStation·, ·PS5 logo·, ·PS4 logo·, "PS4" ar
·PS5· are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Xbox One, Xbox
Series and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under
license from Microsoft. All other intellectual property relating to the construction equipment,
associated brands and imagery (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the
game are therefore the property of their respective companies. All rights reserved.
