IllFonic: Arcadegeddon erreicht mehr als eine Million Spieler, 1. August 2022

Archivierte Textfassung einer offiziellen Pressemitteilung. Inhalt aus der damaligen Pressezustellung, neu gesetztes PDF ohne private Kontaktdaten.

Öffentlicher Nachrichtenauszug aus der Pressemitteilung von IllFonic vom 1. August 2022. Private Ansprechpartner und Angebote für individuelle Testzugänge sind nicht enthalten.

Arcadegeddon hat laut IllFonic weniger als einen Monat nach dem Vollstart am 5. Juli mehr als eine Million Spieler erreicht. Genannt werden PC über Epic Games Store, PlayStation 4 und 5 sowie Xbox Series X|S. Das Spiel unterstützt Crossplay zwischen den Plattformen.

Die Mitteilung nennt sechs PvE-Biome und sieben PvP-Modi. Arcadegeddon war bis einschließlich 1. August im monatlichen PlayStation-Plus-Angebot enthalten. Eine physische Ausgabe von Nighthawk Interactive wurde für den 30. August angekündigt.

Die Angabe von mehr als einer Million Spielern ist keine ausgewiesene Zahl verkaufter Exemplare. Die Pressemitteilung enthält weder eine Aufteilung nach Plattformen noch einen gesonderten Anteil der PlayStation-Plus-Nutzer.